画ng h﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽

**黑夜审判技能说明**

1. 技能逻辑

1.第一步需要点击技能，获得攻击加成Buff

2.第二步玩家可以手动将球弹出，弹出的过程通过碰撞连击球造成一次技能伤害，初定每次技能伤害为基础攻击x1.5。(1.5为可变参数与技能等级相关)

二、技能效果：

A）弹珠台区域：

我方宠物弹珠撞击连击球

撞击时火花闪现一下技能图标即可

（图标出现快速淡出）

B）战斗区域效果

整个过程中宠物位置不发生变化

1.玩家点击技能

人物头顶出现乌云特效循环播放

2.己方人物球撞击连击球

1己方人物原地播放攻击动画

2黑色龙卷风攻击敌方宠物，并播放攻击特效显示伤害数值。

画ng h﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽﷽

